



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE  
"MARGHERITA DI NAVARRA"**  
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado  
**VIA PAPA GIOVANNI PAOLO II - 90046 – MONREALE – PA**  
**TEL.: 0916535962 - 0916153720**  
**e-mail: [paic85800d@istruzione.it](mailto:paic85800d@istruzione.it)**



**Anno Scolastico 2020/2021**

**CIRCOLARE N° 261**

**Monreale, 29/04/2021**

**AI DOCENTI**

**AI GENITORI DEGLI ALUNNI**

**AL D.S.G.A.**

**Oggetto: Viaggi di istruzione virtuali "CodyTrip 2021" a.s. 2020/21**

Tenuto conto che anche quest'anno, a causa della contingenza pandemica, i viaggi di istruzione non potranno essere realizzati in maniera convenzionale, possiamo tentare di fare vivere ai ragazzi esperienze simili ai tradizionali viaggi d'istruzione, attraverso metodologie alternative e tecnologie digitali, come quelle proposte da *Codytrip*. *CodyTrip* offre la possibilità di svolgere viaggi di istruzioni online e interattivi, arricchiti da momenti didattici incentrati sul *coding*, avvalendosi di tecnologie digitali di uso comune. Gli alunni avranno la possibilità di conoscere e ammirare luoghi e tradizioni del nostro territorio, interagendo con le guide presenti direttamente sui luoghi da visitare. **"L'iniziativa è gratuita e rivolta a tutte le classi, comprese tra la seconda primaria e la terza secondaria di primo grado.** Le attività proposte, i temi trattati, il linguaggio e gli strumenti utilizzati sono scelti e sviluppati per agevolare la partecipazione dei più piccoli e stimolare la curiosità dei più grandi. La partecipazione degli alunni è mediata dagli insegnanti, che possono decidere, in base agli obiettivi formativi, all'età dei propri alunni e al tempo a disposizione: l'intensità della partecipazione (a quali delle attività proposte partecipare attivamente), le modalità di partecipazione (grado di autonomia degli alunni e modalità di coordinamento locale) e le attività preparatorie e successive (eventualmente collegate alla programmazione didattica). Sono destinatari di *CodyTrip* **anche i familiari** degli alunni partecipanti, che sono chiamati ad agevolare la partecipazione online di bambine/i e ragazze/i alle attività previste in orario extra scolastico, in base alla propria disponibilità".

I docenti interessati possono prendere visione dell'informativa in allegato, proporre l'iniziativa alle proprie classi, scegliere tra le due mete attualmente realizzabili:

- 1) Salento, Taranto e Valle d'Itria 13-14 Maggio 2021  
<http://codemooc.org/codytrip-2021-salento>
- 2) Napoli-27-28 maggio 2021  
<http://codemooc.org/codytrip-2021-napoli>

Si deve provvedere autonomamente alla registrazione della classe ai seguenti link:

- 1) Salento, Taranto e Valle d'Itria 13-14 Maggio 2021  
<https://www.eventbrite.com/e/registrazione-codytrip-gita-online-in-salento-a-taranto-e-in-valle-ditria-147022166257>

2) Napoli-27-28 maggio 2021

<https://www.eventbrite.com/e/registrazione-codytrip-gita-online-a-napoli-149492378729>

Qualora si ravvisassero difficoltà nella registrazione è possibile chiedere ulteriori delucidazioni e supporto alle FF.SS. Basile Caterina Mercedes e De Cumis Giovanni

## Programma di massima

Il programma dettagliato di CodyTrip viene predisposto per ogni meta e per ogni data in base alle opportunità offerte dal luogo, dal clima e dagli eventi. Quello riportato di seguito è lo schema di massima di una gita di due giorni.

### Primo giorno

• *Viaggio.* Non abbiamo dimenticato che si tratta di una gita online, ma anche il tempo del viaggio è importante. Spetta agli insegnanti, che si trovano in classe con i propri alunni prima dell'inizio delle attività online, il compito di creare l'atmosfera della corriera, del treno o dell'aereo che li porterà alla meta. Quanto debba durare il viaggio lo decide ogni insegnante, in modo da arrivare puntuali e preparati al primo appuntamento della giornata.

• 10:00. *Incontro con la guida e giro per la città.* **Alessandro Bogliolo** si troverà fisicamente nella città meta della gita, accoglierà i partecipanti e li accompagnerà lungo le vie della città, fino al luogo della prima tappa, permettendo loro di prendere confidenza con gli strumenti attraverso i quali potranno vedere la città in soggettiva, rispondere alle domande e decidere a maggioranza le strade da prendere.

• 11:00. *Esperimenti di coding interattivi.* Verranno organizzati giochi di coding online, interattivi, competitivi e collaborativi, ambientati in un luogo della città, per esercitare creatività e pensiero computazionale.

• *Pausa pranzo.*

• 14:30. *Code Hunting game per le strade della città.* Visita non convenzionale della città lungo le tappe di una caccia al tesoro interattiva.

• 16:30. *Esplorazione di un palazzo e/o di un museo.* Visita guidata con gara di orientamento e quiz a tema basati su materiale e planimetrie precedentemente distribuiti.

• 20:00. *Cena tipica.* Cena a base di piatti tipici di cui saranno stati forniti alle famiglie con ampio anticipo ricette e video-tutorial.

• 21:00. *Assegnazione camere.* Check-in simulato in un albergo della città-meta e assegnazione della camera.

• 21:30. *Pigiama party e storia della buona notte interattiva.* In diretta come ogni altra fase della gita.

### Secondo giorno

• 08:00. *Colazione*

• 08:30. *Risveglio muscolare in un luogo caratteristico della città*

• 09:30. *Esplorazione di un palazzo e/o di un museo.* Visita guidata con gara di orientamento e quiz a tema basati su materiale e planimetrie precedentemente distribuiti.

- 11:00. *Tempo libero in città*. Giro per la città interattivo in soggettiva.
- 12:00. *Saluti e ripartenza*. Non sappiamo quanto durerà il viaggio di ritorno, ma potrebbe essere l'occasione ideale per permettere a insegnanti e alunni di scambiarsi impressioni a caldo e ripensare a quello che avranno fatto e visto insieme e agli amici di altre città che avranno incontrato online.

Pubblicato all'Albo il 29/04/2021

Nr.pr. reg. albo 261

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
**Dott.ssa Patrizia Roccamatì**